

การจัดการเรียน
การสอน แบบ
ACTIVE LEARNING
โดยใช้ เกมคณิตศาสตร์:
DO AND DON'T

พฤหัสบดีที่ 12 ธันวาคม 2567

เวลา 14:00-16:00 น.

บรรยายเป็นภาษาไทย

การนำเกมเข้ามาเป็นเครื่องมือในการจัดการเรียนรู้ (Game-based learning) นับว่าเป็นหนึ่งในเทคนิคการสอนที่ส่งเสริมการมีส่วนร่วม หรือ Active Learning ที่ดี และได้รับความนิยมมากขึ้นโดยเฉพาะเกมดิจิทัล เนื่องจากผู้เรียนยุคใหม่มีความคุ้นเคยกับสื่อดิจิทัลในชีวิตประจำวัน แต่อย่างไรก็ตามการนำเกมมาใช้ในการสอนย่อมต้องพิจารณา คัดเลือกและวางแผนอย่างเหมาะสม

มาร์เซล คาเวนดิช เอดูเคชั่น ขอเชิญท่านมาเรียนรู้เทคนิคการใช้เกมในการจัดการเรียนรู้คณิตศาสตร์ให้สนุก ได้ความรู้ รวมถึงข้อควรระวังเพื่อให้เกิดประสิทธิผลสูงสุดต่อผู้เรียน

วิทยากร ดร. รุ่งฟ้า จันทร์จรัสพร

หัวหน้าภาควิชาคณิตศาสตร์

คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

- ผู้เชี่ยวชาญด้านการออกแบบแผนการจัดการเรียนรู้ การจัดกิจกรรมที่เสริมสร้างทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ ตลอดจน การวัดและประเมินผลการเรียนรู้ที่คำนึงถึงทักษะและกระบวนการทางคณิตศาสตร์
- กรรมการบริหารสมาคมคณิตศาสตร์แห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์
- วิทยากรในการอบรมครูคณิตศาสตร์ให้แก่หน่วยงานต่างๆ ในหลายวาระ ตลอดระยะเวลา กว่า 25 ปี

ลงทะเบียน ท่านสามารถลงทะเบียนได้ 2 ช่องทาง



1. กรอกข้อมูลในเอกสารที่แนบมาแล้วส่งอีเมลมาที่ sripats@mceducation.com หรือ ไลน์ [sweet,jingle](https://www.line.me/tv/sweetjingle)
2. สแกน QR นี้เพื่อกรอกข้อมูล



ข้อมูลเพิ่มเติม
สุพัชชา 0882152882



supatchak@mceducation.com